

ICT活用事例集

支援区分	ユニバーサルデザイン
活用事例タイトル	買い物学習のシミュレーション
使用したもの	<p>【使用機器】 パソコン</p> <p>【使用ホームページ】 Kanza Soft 学習教材集 Fiash教材「自動販売機シミュレーション」 ※URL: kanza.qee.jp/okane.htm</p>
教材・教具の説明	<ul style="list-style-type: none"> ・お金の学習のをする時に、身近に使う自動販売機や食券・電車や新幹線の切符の購入などの体験がパソコン上で体験できるホームページです。 ・パソコンの画面上で、お金を実際に使うように投入口に入れ、自分の入れた金額が正解であるか確認することができます。
目標・目的	校外学習などでお金を使用する場面を事前に練習をする
こんな児童生徒におすすめ	<ul style="list-style-type: none"> ・実際に体験しないと習得が難しい子ども ・校外学習の前にあらかじめ見通しを持たせておくほうがよい子ども
指導・支援上の留意点	<ul style="list-style-type: none"> ・お金の投入をマウスで行うために、マウス操作ができることが条件になります。 ・iPadなどのタブレット端末でも、この教材を使用することができます。その場合は、お金の操作を指などで行うことができます。(iPadでは、フラッシュ教材を使うためのブラウザアプリが必要になります。 ※例:「Puffin Web Browser」など)
活用時の写真	